

TP 01: quelques calculs sur les entiers et les flottants

Jean-Sébastien Coron

Université du Luxembourg

1 Exercice 1

Saisir, compiler et exécuter le programme "Hello world" décrit dans le cours.

2 Exercice 2

Ecrire un programme qui déclare la variable `i` de type entier, lui affecte la valeur $12*13$, et affiche le nom de la variable et sa valeur.

3 Exercice 3

L'instruction `scanf("%f",&x);` permet de saisir un nombre flottant dans une variable (ici, la variable `x`). Ecrire un programme qui demande le rayon d'un cercle et calcule et affiche sa circonférence et son aire.

4 Exercice 4*

Ecrire un programme prenant en entrée trois entiers a , b et c et les affichant dans l'ordre croissant. On utilisera l'instruction `scanf("%d",&i);` qui permet de saisir un entier dans une variable (ici, la variable `i`).

5 Exercice 5*

Programmer le calcul du PGCD de deux entiers suivant l'algorithme d'Euclide.